



*Automobilklub Grudziądzki życzy wszystkim Paniom-uczestniczkom tego co najlepsze, optymizmu, radości i spełnienia każdego marzenia oraz szczęścia i pomyślności na co dzień.*

## **e-Odprawa - Informacje dla uczestników**

### **TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY**

### **Z OKAZJI DNIA KOBIET 2024**

### **TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO PZM 2024 - RUNDA 2.**

### **TURYSTYCZNY PUCHAR GRUDZIĄDZA 2024 - RUNDA 1.**

Znajdziecie tu najważniejsze informacje "w pigułce" dotyczące Turystycznego Rajdu Samochodowego z Okazji Dnia Kobiet 2024

#### **Impreza została objęta honorowymi patronatami:**

- > Prezydenta Miasta Grudziądz Macieja Glamowskiego
- > Starosty Grudziądzkiego Adama Olejnika
- > Wójta Gminy Grudziądz Andrzeja Rodziewicza

#### **Czynnie partnerują nam w organizacji:**

- > MORiW w Grudziądz - Marina Grudziądz
- > Muzeum Handlu Wiślanego FLIS
- > Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. K.Jagiellończyka w Łasinie

#### **I. NA POCZĄTEK LOKALIZACJE tzw. PUNKTÓW JAWNYCH (na wypadek zgubienia drogi do celu):**

"Czas to..." w przypadku samochodowych imprez turystycznych cenne punkty, więc w razie problemów z rozszyfrowaniem materiałów rajdowych, lepiej skorzystać z podpowiedzi i dotrzeć do celu na czas niż załapać niepotrzebne kary za spóźnienia.

<b>Start</b> - Marina Grudziądz, ul. Portowa 8, Grudziądz lokalizacja: FPPV+3V7 Grudziądz; 53°29'06.6"N 18°44'40.8"E; 53.485155, 18.744663 <a href="https://goo.gl/maps/djHbcKisouEeWUhg6">https://goo.gl/maps/djHbcKisouEeWUhg6</a>	
<b>ZD1</b> - Grudziądz-Solanki lokalizacja: FQ3R+8WV Grudziądz; 53°27'12.1"N 18°47'32.3"E; 53.453362, 18.792293 <a href="https://maps.app.goo.gl/8RXcoSkdqXaav3yP9">https://maps.app.goo.gl/8RXcoSkdqXaav3yP9</a>	
<b>SZ1</b> - Mełno lokalizacja: CWQW+4FP Mełno; 53°26'16.3"N 18°56'46.4"E; 53.437849, 18.946217 <a href="https://maps.app.goo.gl/chbdefEsPBtTBC7t6">https://maps.app.goo.gl/chbdefEsPBtTBC7t6</a>	
<b>ZD2, ZD3</b> - Łasin Warsztaty Szkolne ZSP im. K.Jagiellończyka lokalizacja: G37J+VW8 Łasin; 53°30'52.8"N 19°04'56.3"E; 53.514653, 19.082313 <a href="https://maps.app.goo.gl/xBSAApMVi6gjLL687">https://maps.app.goo.gl/xBSAApMVi6gjLL687</a>	



**META** - Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. K.Jagiellończyka w Łasinie (boisko)

lokalizacja: DK16, 53°31'01.6"N 19°05'12.2"E; 53.517155, 19.086719

<https://maps.app.goo.gl/XMMs4E7eK8vGYTsr7>



## 2. POCZĄTEK RAJDU

Przyjmowanie uczestników, zapisy i start do Rajdu nastąpi w Marina Grudziądz.

Przed honorowym startem do trasy Rajdu uczestników będzie czekać pierwsza konkurencja:

1. rozwiązanie testu z Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego i Pierwszej Pomocy (na rozwiązanie testu będą tylko 4 minuty) - należy zakreślić jedną prawidłową odpowiedź.

Pewną trudnością będzie to, że uczestnicy sami muszą dopilnować, aby oddać sędziemu test z odpowiedziami nie później niż w założonym czasie (spóźnienia to punkty karne).

Honorowy Start pierwszej i następnych załóg, zgodnie z kolejnością numerów startowych, rozpocznie się o godzinie 10:00.

Wspólnie udajemy się najpierw na parking błoni nadwiślańskich - jak dojechać pokazuje itinerer, ale również prezentuje filmik dostępny na stronie wydarzenia na naszym profilu Facebook.

Po zaparkowaniu udajemy się do Muzeum Handlu Wiślanego FLIS.

Po zwiedzaniu, jeszcze w Muzeum czeka na załogi rozwiązanie testu turystycznego.

Czas na rozwiązanie, podobnie jak w przypadku testu z BRD i pierwszej pomocy, to tylko 4 minuty. W tym przypadku również załogi muszą pilnować czasu, aby oddać test do rąk prowadzącego test nie później niż w wyznaczonym czasie (spóźnienia to punkty karne).

Po tym wysiłku umysłowym czas na wyruszenie w trasę Rajdu - niezwłocznie udajemy się do swoich samochodów, pozostawionych na parkingu.

Załogi będą startować na sygnał sędziego z wyznaczonego miejsca na parkingu błoni nadwiślańskich, zgodnie z kolejnością numerów startowych.

## 3. ODCINEK 1 - O1 (START → META)

Już od pierwszych metrów trzeba być czujnym, zagadki trasy będą "atakować" niespodziewanie.

**Tu mały bonus:** na linię METY możecie przyjechać do 20 minut wcześniej bez punktowych kar. Natomiast spóźnienie, nawet o 1 minutę (powyżej założonych 120 minut), skutkować już będzie punktami karnymi.

Długość trasy: ok. 48 km

Czas na pokonanie odcinka: 100-120 minut (z uwzględnionym bonusem)

Drogi, którymi się poruszamy: asfalt, bruk.

Jedziemy zawsze zgodnie z przepisami ruchu drogowego (nawet jeśli wydaje się, że itinerer prowadzi inaczej).

Jeśli nie zostało to oznaczone w itinererze, to nie wjeżdżamy nikomu na podwórko, posesję, w bramy, w ślepe ulice.

W razie wątpliwości przy nieopisanym skrzyżowaniu poruszamy się drogą, która wygląda na główną, a jeśli wszystkie wyglądają równie "głównie" wtedy prosto lub najbardziej zbliżoną do prostej, po której jedziemy.

Na trasie będzie trzeba zarezerwować chwilę dodatkowego czasu na:

- próbę sprawności prowadzenia pojazdu SZ1 (pokonywana jednokrotnie)
- zadanie dodatkowe ZD1 - najazd na tarczę ("trafione" punkty)
- zadanie dodatkowe ZD2 - wymiana koła na czas (czas do poprawnego zamocowania koła)
- zadanie dodatkowe ZD3 - jazda po łuku (czas, każdy błąd {przekroczenie linii, potrącenie/przesunięcie słupka} 5s kary)

**UWAGA:** w przypadku ZD2 i ZD3, które są w tej samej lokalizacji, podjeżdżamy/podchodzimy w pierwszej kolejności do stanowiska, które wskaże nam sędzia obsługujący punkty.



#### 4. KARTA DROGOWA

Najważniejszy dokument, do którego wpisujecie kolejne PKP (punkty kontroli przejazdu), odpowiedzi na pytania na trasie i w którym sędziowie zapisują wasze wyniki z prób i zadań.

Załoga wypełnia kolejne kratki w kierunku zgodnym z pomocniczą numeracją w sposób jednoznaczny (**nie kreślimy, nie poprawiamy wpisów** - jeśli już zdarzy się błąd, to skreślamy całą błędną kratkę wielkim "X"-em i wpisujemy właściwy wpis do kolejnej wolnej kratki)

#### PAMIĘTAJCIE!

**Każde poprawienie, skreślenie, niejednoznaczność wpisu działają na waszą niekorzyść - taki wpis w karcie drogowej będzie traktowany jako błąd (niewypełniona kratka), bez możliwości tłumaczenia co wpisujący miał na myśli.**

Dodatkowo zintegrowana karta drogowa zawiera również miejsce na podanie prawidłowych odpowiedzi na pytania z trasy. Zgodnie z pomocniczą numeracją w kratce wpisujemy literę prawidłowej odpowiedzi na odpowiedni numer pytania z arkusza PYTANIA NA TRASIE (np. w poniższym, ubiegłorocznym przykładzie odpowiedzią na pytanie 1 jest A, na pytanie 2 odpowiedzią jest B itd.). Jak sami zobaczycie Karta Drogowa, którą otrzymacie jest niemal identyczna.

	GRUDZIĄDZKI TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY Z OKAZJI DNIA KOBIET 2023 TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO BZM 2023 - DUNDA II		
ODCINEK	ZŁOŻA WPROWADZA SWÓJ NR STARTOWY		NR ZAŁOGI
O1	KARTA DROGOWA, KARTA ZADAŃ I PRÓB START - META		12

START DO O1 GODZINA WYJAZDU	<b>WYPEŁNIA SĘDZIA</b>	META GODZINA PRZYJAZDU
KARTA DROGOWA		

1	2	3	4	5	6	7	8
GR	Z1						
9	10	11	12	13	14	15	16
17	ZŁOŻA WPROWADZA DO KOLEJNYCH KRATEK, ZGODNIE Z NUMERACJĄ, PUNKTY KONTROLI PRZEJAZDU (PKP). NIE POPRAWIAMY, NIE KREŚLIMY. JEŚLI POMYŁKA SKREŚLAMY I WPSIJEMY W KOLEJNA WOLNA KRATKĘ, POMIĘDZY WYPEŁNIONYMI KRATKAMI NIE ZOSTAWIAMY PUSTYCH						24
25							

PYTANIA NA TRASIE (ODPOWIEDZI)				
1	2	3	4	5
A	B			
6	7	ZŁOŻA WPISUJE LITERĘ PRAWIDŁOWEJ ODPOWIEDZI NA PYTANIE O NUMERZE PODANYM W GÓRNYM LEWYM ROGU		

WYPEŁNIA SĘDZIA				
SZ-1	CZAS	KARA	WYNIK	UWAGI Z PODPISEM SĘDZIEGO
ZD-1 STRZELANIE Z WIATRÓWKI	WYNIK		UWAGI	
ZD-2 JAZDA Z LINA	WYNIK	UWAGI		
ZD-3 NAJAZD NA TARCZE	WYNIK	UWAGI		

## 5. PUNKTY KONTROLI PRZEJAZDU (PKP)

Załoga wprowadzając je do karty drogowej potwierdza prawidłowy przejazd trasą, tak jak zaplanował to autor. W tej imprezie PKP-ami są:

- znaki drogowe nazwy początku miejscowości (znak E-17a) znajdujące się wyłącznie po prawej stronie drogi - wpisujemy do karty drogowej tylko 2 pierwsze znaki/litery z tablicy (niezależnie od ilości członów nazwy - np. dla Nowa Wieś wpis do kolejnej wolnej kratki karty drogowej to **NO**)
- oznaczenia zdjęć obiektów, które wpisujemy po minięciu zauważonego obiektu ze zdjęcia (np. jadąc zauważamy płot w kształcie kredek, co zgadza się z zdjęciem oznaczonym jako Z1 - do kolejnej wolnej kratki karty drogowej wpisujemy **Z1**)

**Poniżej przedstawiono przykład wypełnienia kolejnych kratek karty drogowej w tej sytuacji:**

- > jadąc trasą najpierw mijamy znak E-17a z nazwą miejscowości "GRUDZIĄDZ",
- > następnie widzimy/mijamy obiekt ze zdjęcia Z10,
- > w dalszej kolejności mijamy znak E-17a opisany nazwą miejscowości "NOWA WIEŚ",
- > a jadąc dalej widzimy/mijamy obiekt ze zdjęcia Z1

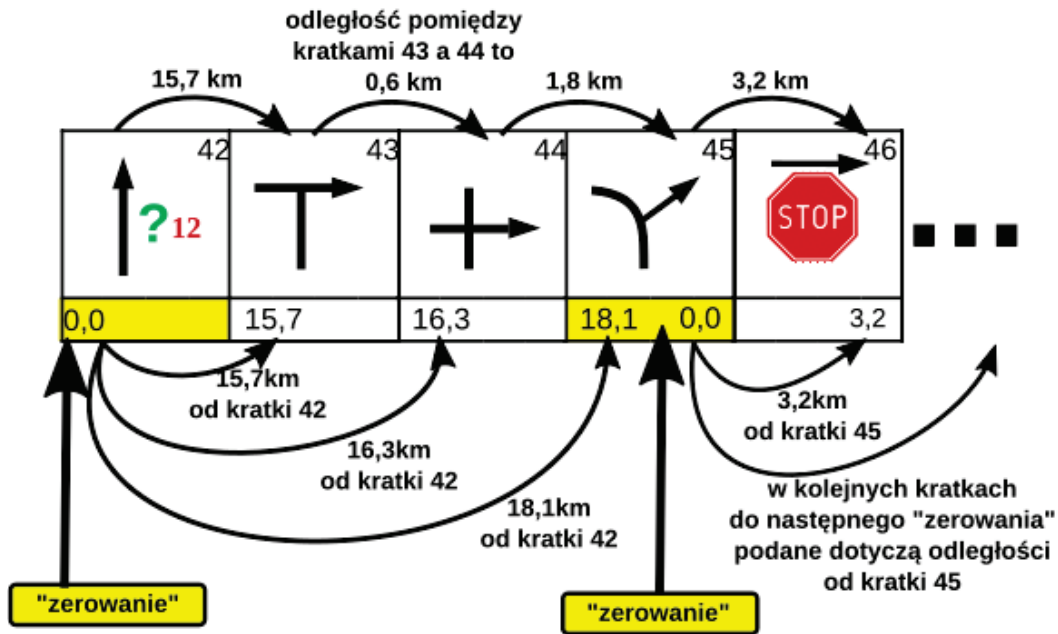


## 6. ITINERER

To są wytyczne na podstawie, których powinniśmy dotrzeć do wyznaczonego celu (META).

		<b>TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY POZNAJ PIĘKNO ZIEMI GRUDZIĄDZKIEJ</b>	
V RUNDA - TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO PZM 2022			GRUDZIĄDZ, dn. 15.10.2022r.
ODCINEK <b>O1</b>	<b>TRASA: START → PKC1</b>		DYST.: 34 km CZAS: 100 min
FQQ3+9WG, Grudziądz	1	2	3
<b>START</b>	<b>OZNACZENIE POCZĄTKU I ZAKOŃCZENIA ODCINKA</b>		<b>DŁUGOŚĆ ODCINKA</b>
0,0	0,7	ZWIEDZANIE	<b>LIMIT CZASU NA PRZEJECHANIE ODCINKA</b>
DO O1 z Bt NADWISŁ			

ODLEGŁOŚCI POMIĘDZY „KRATKAMI” - opis w naszym itinererze uporządkowany jest odległościami; kratka „zerowanie” (wpisane w dolnej części kratki 0,0 - zwykle na żółtym tle) jest punktem, od którego podawana jest odległość w kolejnych kratkach .



### Oznaczenia w itinererze

W naszym itinererze do skrzyżowań zawsze dojeżdżamy od dołu kratki (niezależnie od kształtu skrzyżowania i stron geograficznych). Wygląd skrzyżowań przedstawionych schematycznie strzałkowo w kratce powinien być zbliżony do kształtu skrzyżowania w rzeczywistości (w naturze) – ilość dróg dojazdowych, poglądowe kąty dojazdu, wysepki, inne charakterystyczne elementy itp.

<p>ZAWRÓC WE WSKAZANYM MIEJSCU</p>	<p>"WYSEPKA" (np. azyl dla pieszych) NA DRODZE</p>	<p>PRZEJŚCIE DROGI Z JEDNOJEZDNIOWEJ W DWUJEZDNIOWĄ</p>	<p>ZJEDŹ Z RONDA ZJAZDEM O WSKAZANYM NUMERZE (W TYM PRZYPADKU 3 CZYLI TRZECIM ZJAZDEM)</p> <p>A TAK MOŻE WYGLĄDĄC TAKIE RONDO PRZEDSTAWIONE OPISEM STRZAŁKOWYM</p>	<p>ZA ZNAKIEM (TUTAJ STOP) JEDŹ ZGODNIE Z WSKAZANYM KIERUNKIEM (TUTAJ "W PRAWO")</p> <p>ZA SYGNALIZATOREM JEDŹ ZGODNIE Z WSKAZANYM KIERUNKIEM (TUTAJ "PROSTO")</p>
------------------------------------	--	---	--	--

<p>NA SKRZYŻOWANIE O KSZTAŁCIE LITERY "T" (Z 3 DROGAMI DOJAZDOWYMI) KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM KIERUNKU</p> <p>SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p> <p>INNE KSZTAŁTY SKRZYŻOWAŃ Z 3 DROGAMI DOJAZDOWYMI KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM STRZAŁKĄ KIERUNKU</p>	<p>NA SKRZYŻOWANIU PEŁNYM (Z 4 DROGAMI DOJAZDOWYMI) KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM KIERUNKU</p> <p>SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p> <p>JEDŹ PROSTO</p>	<p>RÓŻNE TYPY SKRZYŻOWAŃ KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM KIERUNKU</p> <p>SKRĘĆ W LEWO I ZA WYSEPKĄ W PRAWO</p>	<p>W NAJBLIŻSZEJ MOŻLIWEJ SYTUACJI SKRĘĆ W KIERUNKU WSKAZANYM STRZAŁKĄ</p> <p>SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p> <p>BRAMA, SZLABAN, WJAZD NA POSESJĘ</p> <p>KOŚCIÓŁ</p> <p>PUNKT KONTROLI CZASU</p> <p>SZ1 PRÓBA SPRAWNOŚCI</p> <p>ZD ZADANIA DODATKOWE</p>	<p>STOSOWANE PIONOWE ZNAKI DROGOWE</p>
--	---	--	---	--

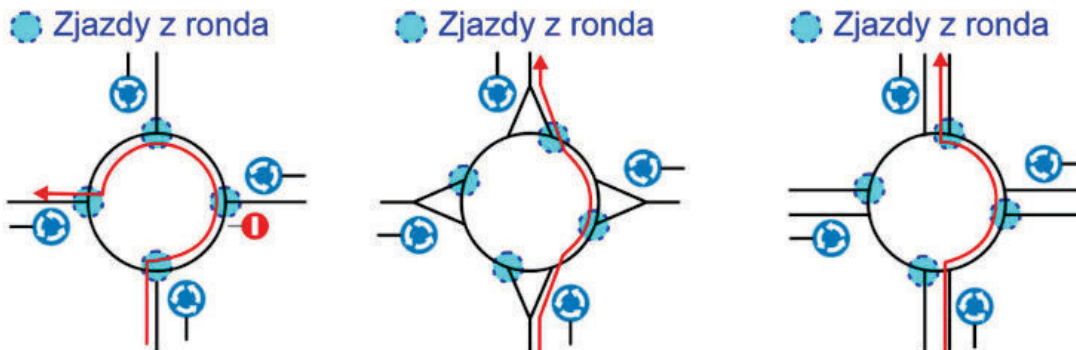
### PRZEJAZD PRZEZ RONDO OZNACZONE W ITINERERZE ZNAKIEM DROGOWYM

Szczególną uwagę należy zwrócić na opis zjazdu ze skrzyżowaniu o ruchu okrężnym (rondo) przy pomocy znaku drogowego:



W tym przypadku manewr zaczynamy dopiero wjeżdżając na rondo, a następnie należy zjechać z ronda DRUGIM **MOŻLIWYM** ZJAZDEM (czyli jeśli na zjeździe jest zakaz wjazdu lub nie można

wjechać w taki zjazd ze względu na inne przepisy ruchu drogowego, to tego zjazdu nie liczymy - tak jakby go w ogóle nie było). Poniżej przykłady wykonania polecenia "ZJEDŹ DRUGIM MOŻLIWYM ZJAZDEM":



**SKRZYŻOWANIA NIEOPISANE W ITINERERZE** - należy przejeżdżać zgodnie z dyspozycją znaków drogowych nakazu, zakazu lub innymi przepisami ruchu drogowego, narzucającymi na skrzyżowaniu jeden kierunek jazdy lub po drodze głównej oznaczonej znakiem drogowym.

### ELEMENTY SPECJALNE

Pod niektórymi kratkami itinerera znajdują się "tajemnicze" wpisy/oznaczenia jak na poniższym przykładzie



**FQV4+66 Grudziądz**, to tzw. Plus Code, za pomocą którego w Google Mapy możemy zobaczyć lokalizację wskazanego punktu, wpisując ten kod jako wyszukiwany adres / lokalizacja (tutaj kod dotyczy zjazdu na próbę i lokalizacji samej próby sprawności prowadzenia pojazdu SZ1)

## 7. PYTANIA NA TRASIE

W itinererze znajdziecie również symbole podobne do tych poniżej pokazanych



Oznaczają one, że na tym odcinku drogi, znajduje się element, obiekt itp. pozwalający odpowiedzieć na pytanie o wskazanym numerze w przekazanym materiale PYTANIA NA TRASIE (tutaj dotyczy pytań 3. i 4.).

Kolejną istotną rzeczą w oznaczeniu jest to, po której stronie strzałki występuje znak zapytania z numerem - jadąc właśnie po tej stronie drogi znajdziemy odpowiedź na postawione pytanie (tutaj odpowiedź na pytanie 3 znajduje się z prawej strony, natomiast na pytanie 4 z lewej strony drogi, którą jedziemy)

## 8. META

Po przyjeździe na metę oddajemy sędziemu wszystkie wymagane wypełnione i kompletne dokumenty (w naszym przypadku jest to KARTA DROGOWA).

Meta usytuowana jest na boisku szkolnym Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im. Kazimierza Jagiellończyka w Łasinie. Czy to miejsce ma jeszcze coś do zaoferowania uczestnikom oprócz zakończenia? TAK - jeszcze jedno zadanie dodatkowe, wprawdzie nie liczone do klasyfikacji punktowej Rajdu, ale zaliczane do osobnej klasyfikacji, w której najlepszy uczestnik zdobędzie puchar. Wirtualna strzelnica zapewni z pewnością wiele emocji. Uwaga: ze względu na ograniczoną ilość miejsca, po wykonaniu zadania należy opuścić strzelnicę - obserwowanie poczynań pozostałych uczestników będzie mocno ograniczone.

Oczekiwanie na wyniki i zakończenie to możliwość posilenia się i zregenerowania sił - przygotowany poczęstunek z pewnością stłumi ewentualny "głodek", który mógł urodzić się podczas tej długiej trasy Rajdu.

Zwieńczeniem trudów imprezy i czasu spędzonego na mecie będzie uroczyste zakończenie Turystycznego Rajdu z Okazji Dnia Kobiet 2024, podczas którego uhonorowane zostaną najlepsze załogi i uczestnicy tej imprezy.

ŻYCZYMY WSPANIAŁEJ ZABAWY I MILE SPĘDZONEGO CZASU  
I OCZYWIŚCIE JAK NAJLEPSZYCH WYNIKÓW

ORGANIZATORZY TURYSTYCZNEGO RAJDU SAMOCHODOWEGO  
Z OKAZJI DNIA KOBIEC 2024

**AUTOMOBILKLUB GRUDZIĄDZKI**

