



PATRONAT



IMPREZA
POD PATRONATEM
STAROSTY GRUDZIĄDZKIEGO



IMPREZA
POD PATRONATEM
WÓJTY GMINY GRUDZIĄDZ



IMPREZA
POD PATRONATEM
BURMISTRZA MIASTA I GMINY ŁASIN

PARTNERZY



e-Odprawa - Informacje dla uczestników

TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY

MAJÓWKA ZA KIEROWNICĄ 2024

TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO PZM 2024 - RUNDA 4.

TURYSTYCZNY PUCHAR GRUDZIĄDZA 2024 - RUNDA 2.

Znajdziecie tu najważniejsze informacje "w pigułce" dotyczące Turystycznego Rajdu Samochodowego Majówka Za Kierownicą 2024 z Automobilklubem Grudziądzkim

Impreza została objęta honorowymi patronatami:

- > Prezydenta Miasta Grudziądz Macieja Glamowskiego
- > Starosty Grudziądzkiego Adama Olejnika
- > Wójta Gminy Grudziądz Andrzeja Rodziewicza
- > Burmistrza Miasta i Gminy Łasin Rafała Kobylskiego

Czynnie partnerują nam w organizacji:

- > Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. K.Jagiellończyka w Łasinie
- > Warsztaty Szkolne ZSP im.K.Jagiellończyka w Łasinie
- > Aeroklub Nadwiślański - Lotnisko Lisie Kąty
- > MORiW w Grudziądzu - Plaża Miejska Rudnik

I. NA POCZĄTEK LOKALIZACJE tzw. PUNKTÓW JAWNYCH (na wypadek zgubienia drogi do celu):

"Czas to..." w przypadku samochodowych imprez turystycznych cenne punkty, więc w razie problemów z rozszyfrowaniem materiałów rajdowych, lepiej skorzystać z podpowiedzi i dotrzeć do celu na czas niż załapać niepotrzebne kary za spóźnienia.

Start - Zespół Szkół Ponadpodstawowych im. K.Jagiellończyka w Łasinie (boisko) lokalizacja: DK16, 53°31'01.6"N 19°05'12.2"E; 53.517155, 19.086719 https://maps.app.goo.gl/XMMs4E7eK8vGYTsr7	
SZ1 - Łasin Warsztaty Szkolne ZSP im. K.Jagiellończyka lokalizacja: G37J+VW8 Łasin, 53°30'52.8"N 19°04'56.3"E; 53.514653, 19.082313 https://maps.app.goo.gl/xBSAApMVi6qjLL687	
ZD1 - Białochowo lokalizacja: GVV6+387 Białochowo, 53°32'33.6"N 18°51'38.9"E; 53.542667, 18.860794 https://maps.app.goo.gl/uaDajiw8ffFvMUpx7	
PKC, ZD2, ZD3 - Lisie Kąty lokalizacja: GR9X+GP7 Lisie Kąty; 53°31'07.6"N 18°50'57.5"E; 53.518812, 18.849322 https://maps.app.goo.gl/qjJBYPEsaZRYEdZBA	
META - Plaża Miejska Rudnik CPRX+Q6Q Grudziądz; 53°26'29.2"N 18°45'02.2"E; 53.441432, 18.750610 https://maps.app.goo.gl/RSzzHsaC8wXzJn8i6	



PARTNERZY



MORW

2. POCZĄTEK RAJDU

Przyjmowanie uczestników, zapisy i tak zwany odbiór administracyjny (czyli sprawdzenie czy wszystkie formalności są spełnione), odprawa (czyli kilkuminutowy przekaz najważniejszych informacji dotyczących imprezy), a także start do Rajdu nastąpi na terenie Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im.K.Jagiellończyka w Łasinie (dojazd od ulicy Konarskiego przez boisko szkolne).

Przed startem do trasy Rajdu uczestników będzie czekać pierwsza konkurencja:

1. rozwiązanie testu z Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego i Pierwszej Pomocy (na rozwiązanie testu będą tylko 4 minuty) - należy zakreślić jedną prawidłową odpowiedź.
Pewną trudnością będzie to, że uczestnicy sami muszą dopilnować, aby oddać sędziemu test z odpowiedziami nie później niż w założonym czasie (spóźnienia to punkty karne).

Start pierwszej i następnych załóg, zgodnie z kolejnością numerów startowych, rozpocznie się o godzinie 10:00.

3. ODCINEK 1 - O1 (START → PKC)

Już od pierwszych metrów trzeba być czujnym, zagadki trasy będą "atakować" niespodziewanie.

Tu mały bonus: na PKC możecie przyjechać do 20 minut wcześniej bez punktowych kar. Natomiast spóźnienie, nawet o 1 minutę (powyżej założonych 100 minut), skutkować już będzie punktami karnymi.

Długość trasy odcinka O1 to ok. 33 km

Czas na pokonanie odcinka: 80-100 minut (z uwzględnionym bonusem)

Drogi, którymi się poruszamy: asfalt, bruk.

Jedziemy zawsze zgodnie z przepisami ruchu drogowego (nawet jeśli wydaje się, że itinerer prowadzi inaczej).

Jeśli nie zostało to oznaczone w itinererze, to nie wjeżdżamy nikomu na podwórko, posesję, w bramy, w ślepe ulice, drogi dojazdowe do posesji.

W razie wątpliwości przy nieopisanym skrzyżowaniu w itinererze poruszamy się drogą główną (z pierwszeństwem), lub która wygląda na dalszą część tej, którą jedziemy, a jeśli wszystkie wyglądają równie "głównie" wtedy nie pozostaje nam nic innego jak jechać prosto lub najbardziej zbliżoną do prostej.

Na trasie będzie trzeba zarezerwować chwilę dodatkowego czasu na:

- próbę sprawności prowadzenia pojazdu SZ1 (pokonywana jednokrotnie)
- zadanie dodatkowe ZD1 - jazda z liną (na czas)
- a także na znalezienie odpowiedzi dotyczących pytań z trasy (czasem konieczne może być wyjście z samochodu i przeszukanie "podejrzanego" terenu)

4. PKC - Lotnisko w Lisich Kątach

PKC czyli punkt kontroli czasu rozdzielający 2 odcinki trasy rajdu - czas na aktywny odpoczynek, zaliczenie zadań, testu turystycznego i wyjazd do drugiego odcinka Rajdu to 30-45 minut

Co jest do wykonania w tym czasie w tym miejscu?

1. przekazujemy kartę drogową sędziemu, aby wpisał/wpisała
 - a. czas przyjazdu na PKC
 - b. wyznaczony czas wyjazdu na odcinek O2
2. wykonujemy zadania dodatkowe (kolejność nie ma znaczenia, podchodzimy na stanowisko, które prawie jest dostępne) - stosujemy się bezwzględnie do poleceń sędziego
 - a. zadanie dodatkowe ZD2 - strzelanie do tarczy z wiatróvky (punkty za trafienia)
 - b. zadanie dodatkowe ZD3 - rzut obręczą (ilość trafień)
3. odpoczywamy zwiedzając teren lotniska i Aeroklubu Nadwiślańskiego (na miejscu będą dostępne osoby z Aeroklubu i lotniska, które postarają się coś opowiedzieć, coś pokazać i odpowiedzieć na pytania) - należy stosować się bezwzględnie do poleceń organizatorów i obsługi lotniska. Nie wolno samemu wchodzić do budynków i obiektów lotniska, do maszyn, na maszyny itp. - oglądamy-nie dotykamy bez pozwolenia i nadzoru obsługi lotniska.



PATRONAT



PARTNERZY



4. przed wyjazdem (wyznaczonym czasem) na odcinek O2
 - a. przyjeżdżamy co najmniej 5 minut wcześniej i zgłaszamy gotowość sędziemu
 - b. sędzia przekazuje uczestnikom test turystyczny do rozwiązania (pamiętajcie macie na to tylko 5 minut i sami tego pilnujecie)
 - c. po rozwiązaniu testu oddajemy test turystyczny sędziemu
5. wyjazd na trasę odcinka O2
 - a. sędzia przekazuje załodze materiały do odcinka (o ile wcześniej nie zostały przekazane przy starcie do Rajdu):
 - i. itinerer
 - ii. pytania na trasie
 - iii. zdjęcia obiektów do znalezienia na trasie
 - b. należy przekazać sędziemu kartę drogową, aby wpisał rzeczywisty czas startu do O2
 - c. odbieramy od sędziego swoją kartę, weryfikujemy czy czas się zgadza
 - d. startujemy pełni skupienia do odcinka O2

5. ODCINEK 2 - O2 (PKC → META)

...i na tym odcinku wskazana jest czujność już od pierwszych metrów - zagadki trasy czają się wszędzie.

Tu ponownie mały bonus: na METĘ możecie przyjechać do 15 minut wcześniej bez punktowych kar. Natomiast spóźnienie, nawet o 1 minutę (powyżej założonych 50 minut), skutkować już będzie punktami karnymi.

Długość trasy odcinka O2 to ok. 17 km

Czas na pokonanie odcinka: 35-50 minut (z uwzględnionym bonusem)

Drogi, którymi się poruszamy: asfalt, bruk, sporadycznie drogi gruntowe.

Jedziemy zawsze zgodnie z przepisami ruchu drogowego (nawet jeśli wydaje się, że itinerer prowadzi inaczej). Ewentualne "złamanie" przepisów będzie wyraźnie oznaczone w itinererze (np. wjazd w oznakowany zakaz) - takie informacje na pewno zostaną przekazane przy odprawie przed samym Rajdem.

Jeśli nie zostało to oznaczone w itinererze, to nie wjeżdżamy nikomu na podwórko, posesję, w bramy, w ślepe ulice, drogi dojazdowe do posesji.

W razie wątpliwości przy nieopisanym skrzyżowaniu w itinererze poruszamy się drogą główną (z pierwszeństwem), lub tą która wygląda na dalszą część tej, którą jedziemy, a jeśli wszystkie wyglądają równie "głównie" wtedy nie pozostaje nam nic innego jak jechać prosto lub najbardziej zbliżoną do prostej.

Na trasie będzie trzeba zarezerwować chwilę dodatkowego czasu na znalezienie odpowiedzi dotyczących pytań z trasy (czasem konieczne może być wyjście z samochodu i przeszukanie "podejrzanego" terenu).

Po pokonaniu całego odcinka i wypełnieniu karty drogowej jedziemy na metę.

6. KARTA DROGOWA

Najważniejszy dokument, do którego wpisujecie kolejne PKP (punkty kontroli przejazdu), odpowiedzi na pytania na trasie i w którym sędziowie zapisują wasze wyniki z prób i zadań.

Karta drogowa jest jedna na cały Rajd (na obydwa odcinki O1 i O2), to jest dla uczestników najważniejszy "papier", którego trzeba szczególnie pilnować i traktować, bo na podstawie Karty Drogowej, obliczane są wyniki załogi. Zagubienie lub zniszczenie Karty Drogowej, to niestety dyskwalifikacja.

Załoga wypełnia kolejne kratki w kierunku zgodnym z pomocniczą numeracją w sposób jednoznaczny (**nie kreślimy, nie poprawiamy wpisów** - jeśli już zdarzy się błąd, to skreślamy całą błędną kratkę wielkim "X"-em i wpisujemy poprawną informację do kolejnej wolnej kratki)

PAMIĘTAJCIE!

Każde poprawienie, skreślenie, niejednoznaczność wpisu działają na waszą niekorzyść - taki wpis w karcie drogowej będzie traktowany jako błąd (niewypełniona kratka), bez możliwości tłumaczenia co wpisujący miał na myśli.

Dodatkowo zintegrowana karta drogowa zawiera również miejsce na podanie prawidłowych odpowiedzi na pytania z trasy. Zgodnie z pomocniczą numeracją w kratce wpisujemy literę prawidłowej odpowiedzi na wskazany numer pytania z arkusza PYTANIA NA TRASIE (np. w poniższym przykładzie, z jednego z minionych rajdów, odpowiedzią na pytanie 1 jest A, na pytanie 2 odpowiedzią jest B itd.). Jak sami zobaczycie Karta Drogowa, którą otrzymacie jest niemal identyczna (w waszej karcie numery w tych krataczkach, gdzie mamy wpisywać odpowiedzi na pytania z trasy, poprzedzone są znakiem zapytania "?" np. ?1, ?2, ?3 itd.).

	GRUDZIĄDZKI TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY Z OKAZJI DNIA KOBIET 2023 TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO BZM 2023 - RUNDA II	
ODCINEK	ZAŁOGA WPROWADZA SWÓJ NR STARTOWY	NR ZAŁOGI
01	KARTA DROGOWA, KARTA ZADAŃ I PRÓB START - META	12



1	2	3	4	5	6	7	8
GR	Z1						
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32

ZAŁOGA WPROWADZA DO KOLEJNYCH KRATEK, ZGODNIE Z NUMERACJĄ, PUNKTY KONTROLI PRZEJAZDU (PKP). NIE POPRAWIAMY, NIE KREŚLIMY. JEŚLI POMYŁKA SKREŚLAMY I WPISUJEMY W KOLEJNA WOLNA KRATKĘ, POMIĘDZY WYPEŁNIONYMI KRATKAMI NIE ZOSTAWIAMY PUSTYCH

PYTANIA NA TRASIE (ODPOWIEDZI)

1	2	3	4	5
A	B			
6	7	ZAŁOGA WPISUJE LITERĘ PRAWIDŁOWEJ ODPOWIEDZI NA PYTANIE O NUMERZE PODANYM W GÓRNYM LEWYM ROGU		

WYPEŁNIA SĘDZIA

SZ-1	CZAS	KARA	WYNIK	UWAGI Z PODPISEM SĘDZIEGO	
ZD-1 STRZELANIE Z WIATRÓWKI	WYNIK	UWAGI			
ZD-2 JAZDA Z LINĄ	WYNIK	UWAGI	ZD-3 NAJAZDA NA TARCZE	WYNIK	UWAGI

7. PUNKTY KONTROLI PRZEJAZDU (PKP)

Załoga wprowadzając je do karty drogowej potwierdza prawidłowy przejazd trasą, tak jak zaplanował to autor. W tej imprezie PKP-ami są:

- znaki drogowe nazwy początku miejscowości (znak E-17a) znajdujące się wyłącznie po prawej stronie drogi - wpisujemy do karty drogowej tylko 2 pierwsze litery (alfabetu) z tablicy (niezależnie od ilości członów nazwy - np. dla "Nowa Wieś" wpis do kolejnej wolnej kratki karty drogowej to **NO**, dla "k/Grudziądz" wpis powinien zawierać tylko litery czyli **KG**)
- oznaczenia zdjęć obiektów, które wpisujemy po minięciu zauważonego obiektu ze zdjęcia (np. jadąc zauważamy płot w kształcie kredek, co zgadza się ze zdjęciem oznaczonym jako Z1 - do kolejnej wolnej kratki karty drogowej wpisujemy **Z1**)

Poniżej przedstawiono przykład wypełnienia kolejnych kratek karty drogowej w tej sytuacji:

- > jadąc trasą najpierw mijamy znak E-17a z nazwą miejscowości "GRUDZIĄDZ",
- > następnie widzimy/mijamy obiekt ze zdjęcia Z10,
- > w dalszej kolejności mijamy znak E-17a opisany nazwą miejscowości "NOWA WIEŚ",
- > a jadąc dalej widzimy/mijamy obiekt ze zdjęcia Z1

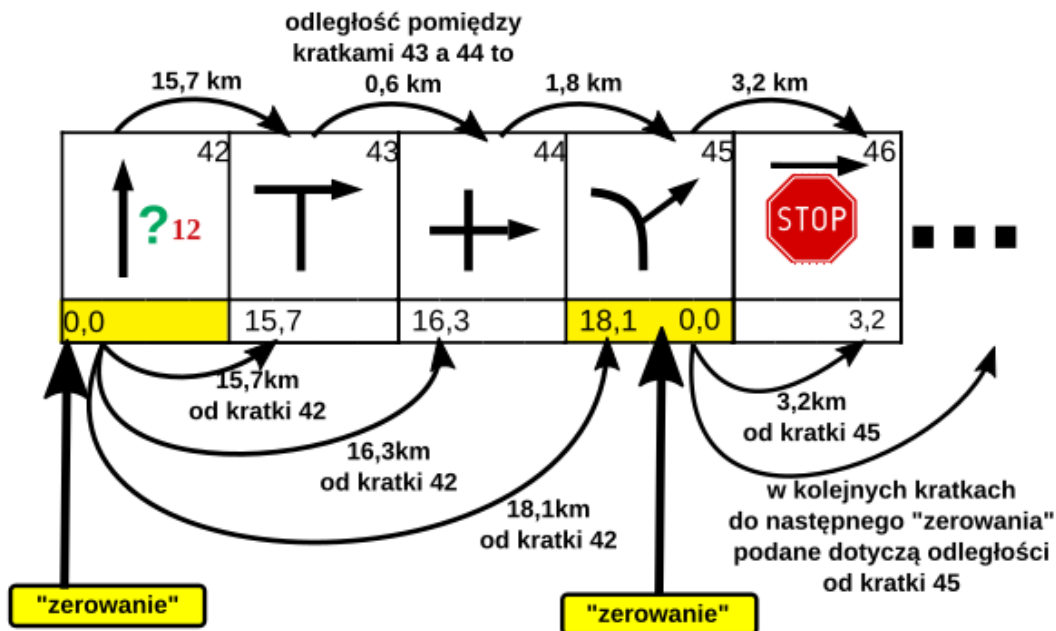


8. ITINERER

To są wytyczne na podstawie, których powinniśmy dotrzeć do wyznaczonego celu (META). Poniżej jest przykład itinerera z jednego z poprzednich rajdów, ale te itinerery, które trafią w wasze ręce będą identyczne (jeśli chodzi o rozmieszczenie i znaczenie elementów):

TURYSTYCZNY RAJD SAMOCHODOWY POZNAJ PIĘKNO ZIEMI GRUDZIĄDZKIEJ V RUNDA-TURYSTYCZNE SAMOCHODOWE MISTRZOSTWA OKRĘGU BYDGOSKIEGO PZM 2022 GRUDZIĄDZ, dn. 15.10.2022r.			
ODCINEK O1	TRASA: START → PKC1		DYST.: 34 km CZAS: 100 min
FQ03+9W0 Grudziądz	1 2 3 4 5 START OZNACZENIE POCZĄTKU I ZAKOŃCZENIA ODCINKA DŁUGOŚĆ ODCINKA		DO O1 z Br NADWISŁ
0,0	0,7	ZWIEDZANIE	LIMIT CZASU NA PRZEJECHANIE ODCINKA

ODLEGŁOŚCI POMIĘDZY „KRATKAMI” - opis w naszym itinererze uporządkowany jest odległościami; kratka „zerowanie” (wpisane w dolnej części kratki 0,0 - zwykle na żółtym tle) jest punktem, od którego podawana jest odległość w kolejnych kratkach .



Oznaczenia w itinererze

W naszym itinererze do skrzyżowań zawsze dojeżdżamy od dołu kratki (niezależnie od kształtu skrzyżowania i stron geograficznych). Wygląd skrzyżowań przedstawionych schematycznie strzałkowo w kratce powinien być zbliżony do kształtu skrzyżowania w rzeczywistości (w naturze) – ilość dróg dojazdowych, wysepki, inne charakterystyczne elementy itp.

<p>ZAWRÓC WE WSKAZANYM MIEJSCU</p>	<p>„WYSEPKA” (np. azyl dla pieszych) NA DRODZE</p>	<p>PRZEJŚCIE DROGI Z JEDNOJEZDNIOWEJ W DWUJEZDNIOWĄ</p>	<p>ZJEDŹ Z RONDA ZJAZDEM O WSKAZANYM NUMERZE (W TYM PRZYPADKU 3 CZYLI TRZECIM ZJAZDEM)</p> <p>A TAK MOŻE WYGLĄDAĆ TAKIE RONDO PRZEDSTAWIONE OPISEM STRZAŁKOWYM</p>	<p>ZA ZNAKIEM (TUTAJ STOP) JEDŹ ZGODNIE Z WSKAZANYM KIERUNKIEM (TUTAJ „W PRAWO”)</p> <p>ZA SYGNALIZATOREM JEDŹ ZGODNIE Z WSKAZANYM KIERUNKIEM (TUTAJ „PROSTO”)</p>
------------------------------------	--	---	--	--

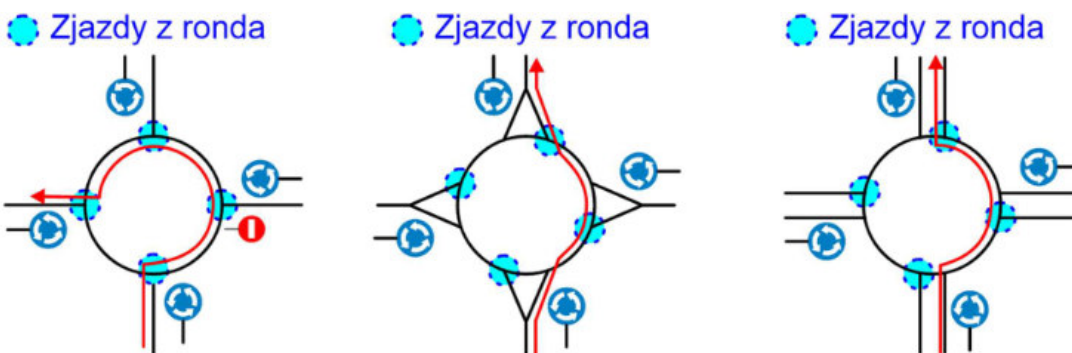
<p>NA SKRZYŻOWANIU PEŁNYM (Z 4 DROGAMI DOJAZDOWYMI) KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM KIERUNKU</p> <p>JEDŹ PROSTO SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p>	<p>NA SKRZYŻOWANIE O Kształcie litery „T” (Z 3 DROGAMI DOJAZDOWYMI) KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM KIERUNKU</p> <p>SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p>	<p>W NAJBLIŻSZEJ MOŻLIWEJ SYTUACJI SKRĘĆ W KIERUNKU WSKAZANYM STRZAŁKĄ</p> <p>SKRĘĆ W PRAWO SKRĘĆ W LEWO</p> <p>INNE KształTY SKRZYŻOWAŃ Z 3 DROGAMI DOJAZDOWYMI KIERUJ SIĘ WE WSKAZANYM STRZAŁKĄ KIERUNKU</p>	<p>SZ1 PRÓBA SPRAWNOŚCI</p> <p>ZD ZADANIA DODATKOWE</p> <p>BRAMA, SZLABAN, WJAZD NA POSESJĘ</p> <p>PYTANIE NA TRASIE (tutaj np. nr 12)</p> <p>MOST</p> <p>PKC PUNKT KONTROLI CZASU</p> <p>KOŚCIOŁ</p> <p>KAPLICA, KAPLICZKA PRZYDROŻNA</p>	<p>STOSOWANE PIONOWE ZNAKI DROGOWE</p>
---	--	--	--	---

PRZEJAZD PRZEZ RONDO OZNACZONY W ITINERERZE ZNAKIEM DROGOWYM

Szczególną uwagę należy zwrócić na opis zjazdu ze skrzyżowaniu o ruchu okrężnym (rondo) przy pomocy znaku drogowego:




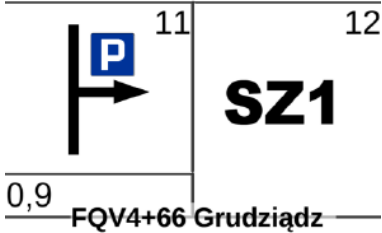
W tym przypadku manewr zaczynamy dopiero wjeżdżając na rondo, a następnie należy zjechać z ronda DRUGIM **MOŻLIWYM** ZJAZDEM (czyli jeśli na zjeździe jest zakaz wjazdu lub nie można wjechać w taki zjazd ze względu na inne przepisy ruchu drogowego, to tego zjazdu nie liczymy - tak jakby go w ogóle nie było). Poniżej przykłady wykonania polecenia "ZJEDŹ DRUGIM MOŻLIWYM ZJAZDEM":



SKRZYŻOWANIA NIEOPISANE W ITINERERZE - należy przejeżdżać zgodnie z dyspozycją znaków drogowych nakazu, zakazu lub innymi przepisami ruchu drogowego, narzucającymi na skrzyżowaniu jeden kierunek jazdy lub po drodze głównej oznaczonej znakiem drogowym.

ELEMENTY SPECJALNE

Pod niektórymi kratkami itinerera znajdują się "tajemnicze" wpisy/oznaczenia jak na poniższym przykładzie

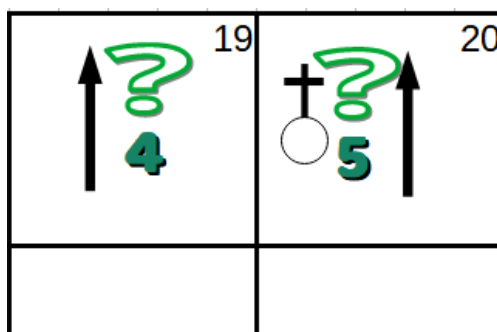
	
<p>QR Code z adresem google.maps</p>	<p>FQV4+66 Grudziądz, to tzw. Plus Code</p>

dzięki tym elementom Google Mapy możemy zobaczyć lokalizację wskazanego punktu,

- a. skanując w odpowiedniej aplikacji umożliwiającej odczyt kodów QR i przechodząc na adres strony Google, pod którym oznaczona została lokalizacja
- b. wpisując Plus Code kod jako wyszukiwany adres / lokalizacja w serwisie Google Mapy

9. PYTANIA NA TRASIE

W itinerarze znajdziecie również symbole podobne do tych poniżej pokazanych



Oznaczają one, że na tym odcinku drogi, znajduje się element, obiekt itp. pozwalający odpowiedzieć na pytanie o wskazanym numerze w przekazanym materiale PYTANIA NA TRASIE (tutaj dotyczy pytań 4. i 5.).

Kolejną istotną rzeczą w oznaczeniu jest to, po której stronie strzałki występuje znak zapytania z numerem - właśnie po tej stronie drogi, którą jedziemy, znajdziemy odpowiedź na postawione pytanie (tutaj odpowiedź na pytanie 4 znajduje się z prawej strony, natomiast na pytanie 5 z lewej strony drogi, którą jedziemy - dodatkowy symbol kościoła sugeruje, że odpowiedzi należy szukać gdzieś w jego otoczeniu).

10. META

Po przyjeździe na metę oddajemy sędziemu wszystkie wymagane wypełnione i kompletne dokumenty (w naszym przypadku jest to KARTA DROGOWA).

Meta usytuowana jest na Plaży Miejskiej Rudnik. Czy to miejsce ma jeszcze coś do zaoferowania uczestnikom oprócz zakończenia? TAK - jeszcze jedno zadanie dodatkowe dla tych, którzy nie boją się wody.

Oczekiwanie na wyniki i zakończenie to możliwość posilenia się i zregenerowania sił - przygotowany poczęstunek z pewnością zmniejszy ewentualny "głodek" po tak długiej trasie Rajdu.

Zwieńczeniem trudów imprezy i czasu spędzonego na mecie będzie uroczyste zakończenie Turystycznego Rajdu Samochodowego Majówka Za Kierownicą 2024, podczas którego uhonorowane zostaną najlepsze załogi i uczestnicy tej imprezy.

ŻYCZYMY WSPANIAŁEJ ZABAWY I MILE SPĘDZONEGO CZASU
ORAZ OCZYWIŚCIE JAK NAJLEPSZYCH WYNIKÓW

ORGANIZATORZY TURYSTYCZNEGO RAJDU SAMOCHODOWEGO
MAJÓWKA ZA KIEROWNICĄ 2024

AUTOMOBILKLUB GRUDZIĄDZKI